Sfide STEAMOLANTI con i polimini: strumenti digitali e attività in classe - Seconda edizione" e "Sfide STEAMolanti con le tassellazioni di Escher: strumenti digitali e attività in classe_Seconda edizione" – nuovi percorsi online su Scuola Futura con rilascio di attestato finale a cura dell'ÉFT FVG

By Usr FVG redazione 19 novembre 2025



Si comunica l'avvio della seconda edizione dei percorsi formativi online Sfide STEAMolanti con i polimir strumenti digitali e attività in classe - Seconda edizione ID 428073 e Sfide STEAMolanti con le tassellazion di Escher: strumenti digitali e attività in classe - Seconda edizione ID 428072, promossi dall'Équipe Formativa Territoriale nell'ambito delle azioni del PNRR dedicate all'innovazione didattica e alla transizione digitale.

I corsi, disponibili su piattaforma Scuola Futura, sono rivolti ai docenti della scuola primaria e della scuola secondaria di I e II grado, combinano formazione teorica e sperimentazione in classe, integrandosi con il più ampio MOOC nazionale Sfide STEAMolanti con le tassellazioni del piano: dalla geometria alle op Escher, dalla carta alla stampa 3D , ID 257654, dedicato all'approccio STEAM e alla didattica laboratoriale. Per ulteriori informazioni, è possibile rivolgersi all'EFT FVG mediante il servizio Help Desk o scrivendo all'indirizzo di posta elettronica: equipe.formativa@usrfvg.gov.it

- Nota USR FVG prot. AOODRFVG n. 18994 dd. 19/11/2025 (file .pdf 264 KB)
- Locandina nuovi percorsi formativi EFT FVG Sfide STEAMolanti (file .pdf 4.579 KB)