



## IL REGOLAMENTO DEL CONCORSO DI IDEE

# INDICE

[Finalità](#)

[Destinatari del Concorso](#)

[Oggetto del Concorso](#)

[Tipologia e contenuto dell'elaborato](#)

[Prima fase - Eliminatoria](#)

[Seconda fase - Finale](#)

[Team di progetto](#)

[Modalità di partecipazione](#)

[Iscrizione](#)

[Evento finale](#)

[Box: Tutte le date e le scadenze da ricordare](#)

[Giuria e criteri valutativi](#)

[Premi e Attestati](#)

[Premiazione](#)

[Questioni etiche e legali](#)

[Proprietà](#)

[Contatti](#)

[Informativa sulla Privacy](#)



Le associazioni [Orizzonte](#) e [SeedScience](#) – d’ora in avanti “associazioni promotrici” – promuovono “**Lab4All** – Concorso di idee per le scuole secondarie di II grado”.<sup>1</sup>

Il Concorso unisce la promozione della cultura scientifica con la cooperazione internazionale e si articola come segue:

## 1. Finalità

Attraverso il Concorso le scuole, con il contributo principale ma non esclusivo degli insegnanti di scienze, fisica, e matematica, possono **potenziare le competenze scientifiche** degli alunni con un approccio *hands-on*, esperienziale e laboratoriale.

Il Concorso inoltre si qualifica come uno strumento didattico per il **potenziamento delle 8 competenze chiave** indicate dalla Raccomandazione 2006/962/CE, ovvero competenze trasversali di natura: alfabetico-funzionale; multilinguistica; matematica, scientifica, e tecnologica; digitale; personale e sociale, inclusa la capacità di “imparare ad imparare”; di cittadinanza; imprenditiva; di consapevolezza ed espressione culturale.

In particolare, il Concorso si propone di **sensibilizzare gli alunni sulle tematiche della sostenibilità ambientale**, delle disuguaglianze e della sostenibilità sociale, e dell’uso responsabile delle risorse.

Da ultimo, il Concorso costituisce un ponte tra le scuole e gli studenti italiani e le scuole e gli studenti dei Paesi africani ad oggetto dell’attività svolta da SeedScience. Come tale, il Concorso promuove **l’istruzione scolastica come strumento per il progresso globale**.

---

<sup>1</sup> Questa iniziativa non costituisce una manifestazione a premi ai sensi dell’art. 6 lett. a) D.P.R. n. 430/2001.

## 2. Destinatari del Concorso

Il Concorso è rivolto a tutte le scuole secondarie di II grado di tutto il territorio Italiano, statali e paritarie.

**La partecipazione è sempre riservata alle singole classi, non alle scuole, né ai singoli studenti.**

La partecipazione al Concorso è totalmente **gratuita**.

Il concorso prevede un numero minimo di classi partecipanti pari a **15** ed un numero massimo pari a **25**. Nel caso in cui si registrasse un numero di classi superiore a al numero massimo, sarà valida l’iscrizione delle prime 25 classi iscritte in ordine temporale.

## 3. Oggetto del Concorso

Le classi partecipanti sono invitate ad **elaborare un esperimento scientifico sul macrotema dei cambiamenti climatici**. Gli esperimenti proposti dovranno rispettare i seguenti requisiti:

- a) dovranno essere **facilmente replicabili** in contesti come quelli delle scuole dei Paesi a basso reddito. In particolare, non dovranno fare uso di corrente elettrica, se non in minime quantità generabili con dispositivi portatili;
- b) dovranno utilizzare materiali riciclabili e a basso costo, facilmente reperibili presso piccoli negozi o supermercati; il costo totale dei materiali utilizzati per singolo esperimento non dovrà superare i **5 €**. Le scuole dovranno mettere a disposizione gli scontrini di acquisto laddove richiesto dalle associazioni promotrici.

- c) dovranno limitare al minimo lo **spreco di risorse**, in particolare di acqua, cibi commestibili, ed elementi potenzialmente inquinanti.

L'esperimento sarà presentato in formato video (v. paragrafo 4).

L'esperimento vincitore entrerà a far parte del portfolio di esperimenti che **SeedScience** propone nelle sue attività di formazione nei Paesi africani. Per questo motivo, i giovani alunni saranno stimolati ad usare la creatività per impegnarsi a realizzare esperienze che si adattino al futuro destinatario, utilizzando sia le conoscenze e le competenze curriculari, sia altre *soft skills*.

Un'apposita piattaforma online è stata creata per il Concorso all'indirizzo: [www.lab4all.it](http://www.lab4all.it). Il sito contiene tutte le informazioni e gli aggiornamenti relativi al Concorso, e tutte le interazioni con le associazioni promotrici avvengono tramite questo canale o tramite i docenti di riferimento per il progetto.

## 4. Tipologia e contenuto dell'elaborato

### Prima fase - Eliminatoria

In questa fase, ciascuna classe parteciperà a tre eventi formativi che si terranno tra Dicembre 2022 e Marzo 2023. Lo scopo degli eventi è fornire alle classi delle competenze e delle conoscenze utili alla realizzazione dell'esperimento. Al termine di ciascun evento le classi effettueranno una prova di verifica a punti. La somma dei punteggi ottenuti nelle tre prove determinerà il punteggio utile per l'accesso alla finale, a cui accederanno le prime 6 classi in ordine di punteggio.



### Seconda fase - Finale

Le classi ancora in gara dovranno inviare, secondo le modalità descritte nel paragrafo 5, un **contributo video** che illustri l'esperimento proposto dalla classe.

La classe sarà libera di organizzare la struttura e i contenuti del video, che dovrà però rispettare i seguenti requisiti:

1. dovrà essere **sottotitolato in lingua inglese**;
2. dovrà avere durata massima di **5 minuti**. All'interno di questo limite dovrà rientrare ogni contenuto del file video, compresi eventuali introduzione, sigle, o credits.

Il video dovrà essere caricato online entro e non oltre i termini indicati nel paragrafo 5.

Questa fase sarà caratterizzata dall'evento finale del Concorso durante il quale le classi proporranno i propri esperimenti e sarà premiato il migliore (v. paragrafi 6 e 7).

Nell'eventualità che l'evento finale si svolga dal vivo, tutti i materiali e le attrezzature necessari per l'esecuzione dell'esperimento dovranno essere reperiti e resi disponibili dalla classe finalista. **Non sarà possibile richiedere materiali o attrezzature in prestito o in loco.**

### Team di progetto

Oltre al docente di riferimento, ogni classe partecipante dovrà indicare un Team di progetto costituito da **4 alunni**. Tali nominativi andranno indicati in fase di iscrizione (v. paragrafo 5). Ogni modifica dei nominativi dovrà essere tempestivamente comunicata alle associazioni promotrici aggiornando il profilo della classe sul sito web [www.lab4all.it](http://www.lab4all.it).

Il Team di progetto dovrà essere caratterizzato da **parità di genere**, ovvero dovrà essere tassativamente composto da due alunni di sesso maschile e da due di sesso femminile.<sup>2</sup> Il mancato rispetto del requisito della parità di genere comporterà l'esclusione automatica dal Concorso.

Il Team di progetto svolge una funzione di coordinamento all'interno della classe, sebbene sia necessaria la partecipazione diretta del numero più ampio possibile di studenti della classe a tutte le attività del Concorso.

## 5. Modalità di partecipazione

### Iscrizione

Le classi che intendano partecipare al Concorso dovranno iscriversi tramite l'apposito form disponibile sul sito [www.lab4all.it](http://www.lab4all.it), a partire dal **12 settembre 2022** ed **entro e non oltre le ore 23.59 del 30 novembre 2022**.

Per iscriversi:

- Il docente referente dovrà registrare un account della classe sul sito [www.lab4all.it](http://www.lab4all.it) (tramite l'apposito link "ISCRIVITI" disponibile nella home page del portale);
- Una volta effettuata la registrazione, il docente potrà accedere all'area riservata, sempre tramite l'icona dell'user, nell'angolo in alto a destra della home page;
- Il concorso prevede un numero minimo di classi partecipanti pari a dodici ed un numero massimo pari a

---

<sup>2</sup> Sono esentate da quest'obbligo solamente le classi in cui non è presente nessun alunno di sesso maschile o femminile, o è presente un solo alunno di sesso maschile o femminile.

venti. Nel caso in cui si registrasse un numero di classi superiore a al numero massimo, sarà valida l'iscrizione delle prime 20 classi in ordine temporale.

### Evento finale

L'evento finale del Concorso si terrà entro la prima metà **di maggio 2023**. L'evento si svolgerà in modalità mista, ossia un evento dal vivo con la possibilità di partecipare da remoto tramite video conferenza per le classi che non potranno essere presenti.

## Box: Tutte le date e le scadenze da ricordare

<b>12 settembre 2022</b>	» Apertura delle iscrizioni.
<b>30 novembre 2022</b>	» Termine per l'iscrizione delle classi partecipanti, da effettuarsi sul sito web tramite il profilo di classe.
<b>dicembre 2022</b>	» Primo evento online.
<b>gennaio-febbraio 2023</b>	» Secondo evento online.
<b>1-17 marzo 2023</b>	» Terzo evento online.
<b>20 marzo 2023</b>	» Apertura fase di upload del video tramite il profilo della classe su <a href="http://www.lab4all.it">www.lab4all.it</a>
<b>21 aprile 2023</b>	» Deadline per l'upload del video tramite il profilo della classe su <a href="http://www.lab4all.it">www.lab4all.it</a>
<b>entro il 30 aprile 2023</b>	» Pubblicazione graduatoria di accesso alla fase finale.
<b>maggio 2023</b>	» Evento finale e premiazione della classe vincitrice.
<b>giugno-luglio 2023</b>	» Raccolta di feedback dalle classi partecipanti e attività di valutazione d'impatto del progetto.

## 6. Giuria e criteri valutativi

Gli elaborati saranno sottoposti alla insindacabile valutazione di una Giuria composta da 3 membri: un rappresentante per ogni associazione promotrice e un membro esterno

La Giuria valuterà gli elaborati video delle classi partecipanti sulla base dei seguenti criteri:

- a) **Coerenza**, ovvero quanto l'esperimento proposto risulta coerente con il macrotema crisi climatica, oggetto di questa edizione del Concorso (max **10 punti**);
- b) **Sostenibilità**, ovvero quanto l'esperimento proposto rispetta i requisiti di replicabilità, costo e sostenibilità ambientale elencati nei paragrafi 3 e 4 (max **10 punti**);
- c) **Originalità**, ovvero quanto l'esperimento proposto risulta innovativo e stimolante per i potenziali destinatari (max **10 punti**);
- d) **Comunicabilità**, ovvero capacità degli alunni di esporre l'esperienza con chiarezza ed efficacia, e di creare contenuti video di qualità (max **10 punti**). Ciò riguarda anche la creazione dei sottotitoli in inglese nel video dell'esperimento;
- e) **Inclusione**, ovvero grado di coinvolgimento del maggior numero possibile di alunni nell'attività progettuale (max **10 punti**). A tale fine, si richiede di inserire sia nel video che nel modulo online di caricamento del video stesso un elenco di "credits" che indichino in maniera puntuale come sono stati suddivisi compiti e responsabilità all'interno della classe;
- f) **Rilevanza rispetto al programma scolastico**, ovvero quanto l'esperimento proposto risulta riconducibile ai programmi trattati in classe (max **10 punti**).

A seguito dell'upload del video, le classi partecipanti riceveranno un feedback qualitativo sull'esperimento proposto, con indicazioni concrete sulle dimensioni su cui intervenire.

Nella Fase Finale, la Giuria valuterà l'esecuzione degli esperimenti da parte delle classi finaliste sulla base dei seguenti criteri:

- a) **Comunicabilità**, ovvero capacità degli alunni di esporre l'esperienza con chiarezza ed efficacia, e di creare contenuti di qualità.
- b) **Miglioramento rispetto ai feedback ricevuti dopo la Prima Fase**, ovvero quanto e come siano state implementate modifiche all'esperimento proposto sulla base della valutazione qualitativa. Tali miglioramenti saranno di nuovo riferiti ai criteri della prima fase, ovvero:
  - i) **Coerenza**, con il macrotema ;
  - ii) **Sostenibilità** dell'esperimento ;
  - iii) **Originalità** dell'esperimento;
  - iv) **Rilevanza rispetto al programma scolastico**.

La valutazione finale, che determinerà la graduatoria utile ai fini dell'assegnazione dei premi elencati al paragrafo 7, terrà conto anche del punteggio ottenuto nella Prima Fase. In particolare, il punteggio sarà così distribuito:

- **10%**, superamento della fase eliminatória;
- **75%**, valutazione dell'elaborato video;
- **15%**, valutazione della Seconda Fase (evento finale);

A parità di punteggio finale sarà data precedenza, nella graduatoria finale, alla classe che avrà ottenuto un punteggio più alto nella Prima Fase. Ogni decisione della Giuria è insindacabile.

## 7. Premi e Attestati

In Finale verrà premiata la singola classe che otterrà il punteggio più alto. La classe vincitrice otterrà un premio del corrispettivo di **500,00€ (cinquecento/00 euro)**.

I premi potranno consistere in buoni spesa, biglietti per l'ingresso ai musei, prodotti o servizi dal valore pari all'ammontare indicato. L'indicazione puntuale dei premi in palio sarà fornita alle classi partecipanti prima dell'evento finale del Concorso.

Ogni alunno delle classi finaliste e delle classi vincitrici riceverà inoltre un **attestato individuale**. Per le classi partecipanti che non hanno acceduto alla fase finale, invece, sarà rilasciato un **attestato di classe**.

## 8. Premiazione

La Cerimonia di Premiazione della classe che si aggiudicherà i premi della Giuria avverrà contestualmente all'evento finale della seconda fase del Concorso (maggio 2023).

Data e luogo dell'evento finale e della contestuale premiazione saranno comunicati per tempo sul sito [www.lab4all.it](http://www.lab4all.it) e direttamente all'indirizzo email indicato da ciascun docente.

## 9. Questioni etiche e legali

Le associazioni promotrici si riservano il diritto di modificare il presente Regolamento in qualsiasi momento. Qualsiasi comunicazione relativa ad eventuali variazioni sarà pubblicata sul sito [www.lab4all.it](http://www.lab4all.it) e all'indirizzo email indicato da ciascun docente, e sarà immediatamente efficace.

Gli elaborati devono presentare un linguaggio corretto, privo di elementi anche solo potenzialmente offensivi o contrari al buon gusto e al pudore, o comunque in grado di offendere la sensibilità altrui.

Gli elaborati non devono contenere affermazioni, fatti, informazioni o citazioni che possano nuocere o danneggiare persone o gruppi di persone o che possano incoraggiare la persecuzione di individui per razza, opinione, nazionalità, sesso, professione o credo. Non devono altresì incoraggiare il crimine o a infrangere la legge.

Il mancato rispetto dei limiti indicati nei commi precedenti comporta l'immediata esclusione dal Concorso.

## 10. Proprietà

Tutti i materiali pervenuti si intendono di esclusiva proprietà delle associazioni promotrici, che potranno utilizzarli per la realizzazione di successive iniziative, dandone comunicazione agli autori interessati.

Il caricamento sul sito degli elaborati per la partecipazione al Concorso da parte della classe conferma l'accettazione di questa condizione e rappresenta nel contempo la liberatoria all'utilizzo degli elaborati, ferma restando la citata, preventiva comunicazione agli interessati.

Poiché nel video compariranno gli studenti, verrà richiesto ai genitori o tutori di firmare una liberatoria per l'autorizzazione al trattamento dei dati personali e delle immagini, ai soli fini del Concorso.

## 11. Contatti

Per informazioni o chiarimenti: [info@lab4all.it](mailto:info@lab4all.it).

Roma, settembre 2022



# Informativa sulla Privacy

## ai sensi del D.Lgs. 196/2003 e del GDPR 2016/679

Le associazioni Orizzonte e SeedScience, promotrici del Concorso “**Lab4All**” vogliono garantire la massima apertura e trasparenza riguardo ai trattamenti dei dati personali dei partecipanti. Di seguito si illustra come vengono elaborati e protetti i dati personali degli utenti, specificando fin da subito che, ai fini del Concorso, non verrà mai chiesto di fornire dati considerati “sensibili” (esempio: religione, condizioni di salute, appartenenza a gruppi politici, gusti personali, ecc.).

Ai sensi dell'art. 13 del D. Lgs.196/2003 (di seguito “Codice Privacy”) e dell'art. 13 del Regolamento UE n. 2016/679 (di seguito “GDPR 2016/679”), recante disposizioni a tutela delle persone e di altri soggetti rispetto al trattamento dei dati personali, i dati personali forniti formeranno oggetto di trattamento nel rispetto della normativa sopra richiamata e degli obblighi di riservatezza cui sono tenute le associazioni promotrici.

## Titolare del trattamento

Il Titolare del trattamento è l'associazione Orizzonte APS, C.F. 90089900584, nella persona del Presidente e legale rappresentante Francesco Lucantoni, domiciliato per la carica in Ciampino (RM) in via Palermo 8.

## Responsabile del trattamento

Il Responsabile del trattamento dei dati è Francesco Lucantoni , reperibile all'indirizzo email flucantoni@orizzonte-aps.it.

## Finalità del trattamento

I dati personali forniti sono necessari esclusivamente per lo svolgimento del Concorso scolastico “**Lab4All**”.

## Modalità di trattamento e conservazione

Il trattamento sarà svolto in forma automatizzata e/o manuale, nel rispetto di quanto previsto dall'art. 32 del GDPR 2016/679 e dall'Allegato B del D.Lgs. 196/2003 (artt. 33-36 del Codice) in materia di misure di sicurezza, ad opera di

soggetti appositamente incaricati e in ottemperanza a quanto previsto dagli art. 29 GDPR 2016/ 679.

Segnaliamo che, nel rispetto dei principi di liceità, limitazione delle finalità e minimizzazione dei dati, ai sensi dell'art. 5 GDPR 2016/679, previo consenso libero ed esplicito i dati personali saranno conservati per il periodo di tempo necessario per il conseguimento delle finalità per le quali sono raccolti e trattati.

## Ambito di comunicazione e diffusione

Informiamo inoltre che i dati raccolti non saranno mai diffusi e non saranno oggetto di comunicazione senza esplicito consenso, salvo le comunicazioni necessarie che possono comportare il trasferimento di dati ad enti pubblici o ad altri soggetti per l'adempi