



MINISTERO DELL' ISTRUZIONE
Liceo Scientifico Statale Galileo Galilei

Via Mameli, 4 - 34139 - Trieste - UFIE90
tel. +39 040 390 270 / 290

tsps02000r@istruzione.it, tsps02000r@pec.istruzione.it

Protocollo della segnatatura

Trieste, gennaio 2020

A tutti i DOCENTI

Scuole di ogni ordine e grado

della REGIONE F.V.G.

FUTURE LABS

APERTE LE ISCRIZIONI A GALILEI FUTURE LAB

https://www.galileitrieste.it/pvw/app/TSL0001/pvw_sito.php?sede_codice=TSL0001&page=2596445

Design dei corsi

2 moduli caratterizzanti di 8 ore ciascuno da frequentare in 2 giornate intensive con contenuti e attività adeguati al grado di scuola

Attività in piattaforma (10 ore assistite da tutor d'aula)

Sessione plenaria 4 ore in cui si metteranno a fuoco le potenzialità della didattica digitale, delle nuove metodologie agite nei nuovi ambienti d'apprendimento FUTURE LAB

Durata 30 ore

Frequenza per ottenere la certificazione 26 ore

25 persone per modulo.

Sede

Galilei FUTURE LAB via Mameli, 4 – Trieste

Raggiungibile da: Stazione centrale autobus n. 22 (ogni 10 min.) fermata Rossetti/Ananian; in auto: Autostrada A4/E70 uscita Cattinara, disponibilità parcheggio. Servizio bar interno

1 CORSO INFANZIA e PRIMARIA

MOD A Pensiero computazionale + MOD B Coding e robotica educativa Codice SOFIA 40957

2 CORSI SECONDARIA I GRADO

1 - MOD A Pensiero computazionale + MOD B Coding e Robotica educativa Codice SOFIA 40957

2 - MOD A Pensiero Computazionale + MOD C Filosofia maker. Prototipazione e Stampa 3D

Codice SOFIA 40987

1 CORSO SECONDARIA II GRADO

MOD A Pensiero computazionale + MOD C Filosofia maker. Prototipazione e stampa 3D Codice SOFIA 40989

**INFANZIA e PRIMARIA
SECONDARIA I GRADO**

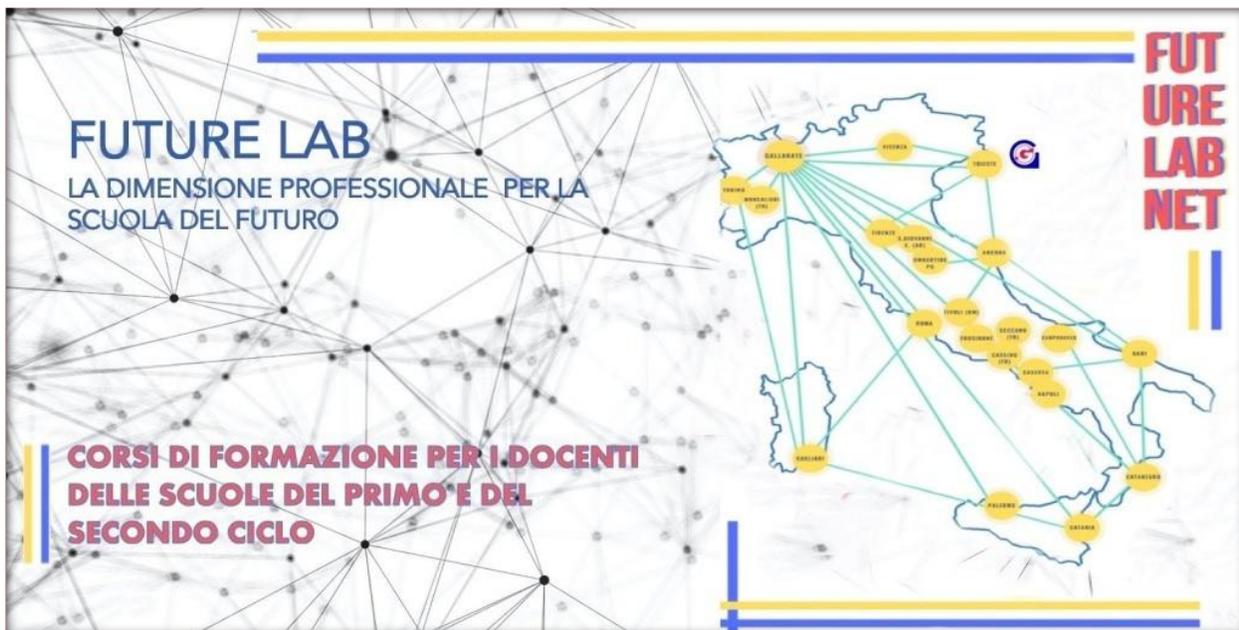
MOD A Pensiero computazionale e basi di programmazione + MOD B Coding e Robotica educativa

I moduli forniranno gli strumenti per sviluppare e declinare il pensiero computazionale, un processo logico-creativo che consente di scomporre un problema complesso in parti semplici, così da risolvere il problema generale in maniera algoritmica. Si svilupperanno attività didattiche mediante piattaforme, app, software per coding unplugged e coding per robotica educativa. Si approfondiranno i concetti legati alla robotica educativa, quali strumenti motivanti, innovativi e coinvolgenti, funzionali allo sviluppo del pensiero computazionale per imparare a muovere dei robot con semplici nozioni di programmazione. Il coding: una nuova tipologia di linguaggio di cui bisogna conoscere lessico e grammatica perché i comandi vengano eseguiti. Verranno utilizzati strumenti quali Cubetto e Beebot, Ozobot e Lego Mindstorm Ev3 gestiti da microcontrollori della serie Arduino.

**SECONDARIA I GRADO
SECONDARIA II GRADO**

MOD A Pensiero computazionale e basi di programmazione + MOD C Filosofia maker. Prototipazione e stampa 3D

I moduli forniranno gli strumenti per sviluppare e declinare il pensiero computazionale, un processo logico-creativo che consente di scomporre un problema complesso in parti semplici, così da risolvere il problema generale in maniera algoritmica. Si esplorerà soprattutto la filosofia maker, cioè lo spirito che unisce e contraddistingue gli artigiani digitali. L'obiettivo principale di questo slot formativo è quello di fare condividere e sperimentare modalità didattiche che sottintendono alle metodologie di prototipazione, di fabbricazione digitale e di strumenti per l'acquisizione di competenze-chiave in ambienti integrati, formali e informali, attraverso strumenti di formazione a distanza, ambienti virtuali, piattaforme social e altri collaborativi. Si privilegerà la pedagogia del compito (task based) per sviluppare la capacità di costruzione e di applicazione della conoscenza attraverso prodotti concreti, in coerenza con le mete educative e formative di ogni ordine di scuola.



LA DIRIGENTE
Lucia Negrinis

Documento firmato digitalmente Resp. Proc.: Dirigente