

# Campionati nazionali di Problem solving - Informatica e pensiero computazionale - Anno scolastico 2023-2024

*By Redazione Usrfvg*

*30 ottobre 2023*

Il Progetto, finalizzato alla promozione di competenze chiave per la soluzione di problemi attraverso modelli, metodi e strumenti informatici, è rivolto agli alunni della scuola primaria, della scuola secondaria di primo grado e del primo biennio della scuola secondaria di secondo grado delle scuole Italiane statali e paritarie sul territorio nazionale ed estero.

Le competizioni si propongono di:

- stimolare la crescita delle competenze di problem solving;
- favorire lo sviluppo e la diffusione del pensiero computazionale;
- promuovere la diffusione della cultura informatica come strumento di formazione nei processi educativi (metacompetenze);
- sottolineare l'importanza del pensiero computazionale come strategia generale per affrontare i problemi, come metodo per ottenere la soluzione e come linguaggio universale per comunicare in modo effettivo;
- stimolare l'interesse a sviluppare le capacità richieste in tutte le iniziative attivate per la valorizzazione delle eccellenze;
- integrare le esperienze di coding, maker e programmazione in un riferimento metodologico più ampio che ne permetta la piena valorizzazione educativa;
- valorizzare le eccellenze presenti nelle scuole.

Ogni scuola può partecipare con un progetto ed una squadra che può essere composta da un numero variabile, non vincolato di alunni, eventualmente appartenenti a classi diverse, e uno o più insegnanti.

Per ulteriori informazioni consultare il Bando in allegato.

- [Bando della competizione \(file pdf 244 kb\)](#)
- [Nota del MIM prot. AOODGOSV n. 35243 \(file pdf 275 kb\)](#)